



CAMPIONATO RALLY SLOT **NORD OVEST**

LEGEND



REGOLAMENTO TECNICO **2026**

Categoria rally storiche e iconiche del campionato RSNO

Revisione 16/09/2026

1. MODELLI AMMESSI

AVANT SLOT

Opel Manta 400
Renault Alpine A310
Ferrari 308 GTB
Volkswagen Golf
BMW Alpina 2000
BMW 635
Nissan 240 RS
Ford Sierra Rs Cosworth 4x4
Subaru Legacy
Peugeot 306 Maxi Kit
Toyota Celica St205 Gt4

FLY SLOT

Lancia 037
Porsche 911
Porsche 934
Porsche 911 Racing
Renault 5 GT turbo
Renault 5 Turbo
Audi Quattro
BMW M3 E30
Alfa Romeo GTV
Ford Sierra
Porsche 924

MSC-SCALEAUTO

Ford RS 200
MG Metro 6R4
Porsche 911 RS-RSR

NINCO

Lancia 037
Lancia Stratos
Porsche 911 e 934
Ford Sierra Rs Cosworth
Peugeot 306 Maxi Kit
Renault Megane Maxi Kit
VW Golf IV Kit

SCX/Scalextric

Lancia Delta S4
Fiat 131 Abarth
Talbot Sunbeam
Ford Escort MkII
Fiat 124 Abarth Spider
Porsche 911
Seat 1430
Ferrari GTO
Renault 5 Turbo - Maxi Turbo
Lancia Delta Integrale
Ford RS200
Lancia Stratos
Lancia 037
Ford Sierra Rs Cosworth
Ford Sierra Rs Cosworth 4x4
Renault Alpine A110
VW Golf Gti
Seat Ibiza Kit
Renault Megane Maxi Kit

OSC/SRC

Peugeot 205 T16 Evo1-Evo2
Ford Capri
Porsche 911 S4
Lancia 914
BMW 2800 CS

TEAM SLOT

Audi Quattro
Renault 5 Turbo - Maxi Turbo
Renault Alpine A110
Renault Alpine A310
Lancia Stratos
Lancia Delta Integrale
Lancia Delta HF 4wd
Alfa Romeo GTV
Lancia Fulvia
Lancia Delta S4

SPIRIT

Renault 5 Turbo
Peugeot 205 T16
BMW Alpina 2000
VW Golf Gti

REVELL

Opel Ascona 400.

GOM

Alfa Romeo GTV
Lancia Delta Integrale.

SLOTTER

Opel Manta 400.

SUPERSLOT

Ford RS200
MG Metro 6R4
Lancia Delta Integrale
Ford Escort MKI
Audi Quattro
Lancia Stratos
Ferrari 308 GTB
Lancia Delta S4
Ford Sierra
VW Golf

OCTANE

Renault 11 Turbo
Citroen Visa Chrono
Opel Kadett GSI
Renault 5 GT turbo.

SLOT.IT

BMW M3 E30
Mercedes 190E
Datsun 240Z

Prossimamente potranno essere utilizzate in gara direttamente, appena verranno commercializzate.

2. CARROZZERIA

- 2.1** Alla partenza deve essere completa di tutti i suoi componenti ad eccezione di specchietti, tergicristalli ed antenne.
- 2.2** È consentito l'utilizzo di appendici aerodinamiche differenti dalle originali purché della stessa consistenza in caso di rottura.
- 2.3** I vetri devono essere saldamente fissati al corpo carrozzeria per tutta la durata della gara.
- 2.4** Consentito l'utilizzo di un abitacolo in lexan; devono essere verniciati pilota e copilota e devono essere fissati alla carrozzeria con nastro o colla.
- 2.5** È consentito l'uso di spessori in materiale rigido o spugnoso sulle colonnette filettate.
- 2.6** È consentito il basculamento tra la carrozzeria ed il telaio. È anche consentito l'utilizzo dei sistemi di regolazione del basculamento della carrozzeria nei confronti del telaio, ma devono essere commercializzati da un marchio produttore o di ricambi slot (esempio: sistema di controllo del basculamento Kilslot, codice KS-P2L).
- 2.7** La livrea della carrozzeria deve presentare almeno due numeri di gara sulle portiere, lato sinistro e lato destro. Se carrozzerie a 4 porte, su quelle anteriori. Inoltre deve essere presente una targa di immatricolazione nella parte posteriore dell'auto o una tabella numero (come i rally FFSA).
- 2.8** Sono vietate le carrozzerie autocostruite.
- 2.9** Vietati i vetri in lexan.

3. TELAIO

Telaio di serie (NSR ammesse tutte le varianti) o i seguenti telai 3D: Kilslot, Red Slot, Mustang, SRP, Scaleauto, Sloting Plus, Hobby Classic.

- 3.1** Nei telai 3D non è consentito l'utilizzo del Drop Arm.
- 3.2** Nei telai originali tipo Scaleauto non è consentito tagliare i supporti che tengono unite le parti del telaio.
- 3.3** In tutti i telai è consentito limare le sbavature di stampa e gli angoli, per consentire un corretto scorrimento tra le superfici e, per le auto a trazione integrale, permettere il libero passaggio della cinghia.
- 3.4** Nei telai che lo permettono è consentito l'utilizzo del supporto motore, solo in plastica, con offset libero. Non è consentito il basculamento del predetto supporto rispetto al telaio dell'auto.
- 3.5** Ammessi gli ammortizzatori, solo originali, nei modelli che ne sono dotati di serie. Vietati su qualunque telaio 3D.
- 3.7** Vietato l'utilizzo dei telai autocostruiti e dei HRS Slot.it.
- 3.8** Sul fondo del telaio deve essere presente almeno il cognome del pilota.

4. MOTORE

- 4.1 (cassa lunga)** **SCALEAUTO:** Endurance SC26 - 22.000 rpm - 310 g/cm (SC-0026);
Endurance SC26B - 22.500 rpm - 340 g/cm (SC-0026B).
NSR: Spain King 19 - no magnet - carta colore grigio - 19.000 rpm - 250 g/cm (NSR3025);
Spain King Evo 19.5 - no magnet - carta colore rosa - 19.500 rpm - 270 g/cm (NSR3032).
I 4 tipi di motori precedentemente indicati devono essere montati in posizione In-Line.
SCX: tutti quelli in commercio, da utilizzarsi solo sui telai SCX, montati in posizione In-Line.
- 4.2 (cassa corta)** Ninco NC9 (verde), Fly (tipo Mabuchi), Scaleauto SC008B.
- 4.3** I motori devono essere riconoscibili tramite i dati incisi sulla cassa o sulla cartina che deve essere presente almeno in un lato e possono essere fissati al telaio tramite viti, colla o nastro.
- 4.4** La C.T. si riserva di controllarne gli RPM. In caso di anomalie documentate o dubbi fondati, potrà ritenere il motore non conforme e chiederne la sostituzione. Tolleranza RPM 10%.

5. CERCHI

- 5.1** Anteriori e posteriori devono essere tutti di uguale diametro, nella misura minima di 15,8.
- 5.2** Le ruote anteriori (ruota = cerchio + pneumatico) devono avere un diametro minimo di 17 mm.
- 5.3** Possono essere di materiale diverso tra anteriore e posteriore.
- 5.4** Obbligo di copricerchi dove non è rappresentato un disegno del cerchio. I copricerchi devono essere presenti alla partenza e devono essere uguali sullo stesso asse.
- 5.5** Le ruote anteriori devono toccare sul piano di riscontro. Nel caso l'auto fosse dotata di trasmissione integrale a cinghia, la verifica può essere effettuata togliendo la cinghia.
- 5.6** La carreggiata anteriore e posteriore non può sporgere oltre il limite dei passaruota.
- 5.7** È consentito l'utilizzo degli anelli in spugna marca Thunderslot, sui cerchi con scanalatura al centro, a patto che non escano dalla scanalatura stessa.

6. PNEUMATICI

- 6.1** Pneumatici anteriori liberi ma non incollati. Vietato l'utilizzo di additivi o colle per limitarne il grip. Vedere punto 5.2 per il diametro minimo delle ruote anteriori.
- 6.2** Pneumatici posteriori: Forniti dall'organizzatore dell'evento.

CATEGORIA	PRODUTTORE	CODICE PNEUMATICI POSTERIORI	FOTO
LEGEND		PT1228 C1 / 19.8x9.5	

7. PICKUP E CONTATTI STRISCIANTI

- 7.1** Pick-up libero.
- 7.2** Al pick-up è possibile asportare materiale in larghezza ed altezza.
- 7.3** È possibile accorciare la lama del pick-up sia nella parte anteriore che posteriore.
- 7.4** È possibile utilizzare distanziali alla base del pick-up.
- 7.5** Non è possibile tagliare lo stelo del pick-up.
- 7.6** La vite del pick-up può essere allentata.
- 7.7** Può essere inserito un distanziale tra la vite e lo stelo del pick-up.
- 7.8** Lo stelo del pick-up non può essere allungato.
- 7.9** Nei modelli in cui il telaio prevede il sistema Drop Arm, è consentito il suo libero movimento.
- 7.10** Contatti striscianti liberi.

8. TRASMISSIONE

8.1	In configurazione In-Line con rapporto 9/27.
8.2	In configurazione SideWinder 11/36.
8.3	Vietato l'utilizzo della configurazione AngleWinder.
8.4	Corone e pignoni di qualsiasi marca esistenti sul mercato.
8.5	La trasmissione deve essere conforme al modello originale. Se un'auto, nella realtà rallistica, esiste solo come 2wd, non è ammesso utilizzarla slot in versione 4wd e viceversa.

9. TRAZIONE INTEGRALE

9.1	Ammessa la sola trasmissione integrale in conformità al modello originale.
9.2	Ammesse pulegge e cinghie, di ogni marca e tipo, tranne le cinghie dentate.
9.3	I modelli SCX con telaio originale devono mantenere la trazione a doppio pignone.

10. VARIE

10.1	Viti libere, purché in materiale metallico. Devono essere presenti in tutti i fori previsti dal telaio, per unirlo alla carrozzeria ed al supporto motore.
10.2	Assali liberi. Vietati gli assali per ruote indipendenti.
10.3	Pesi e magneti, vietati.
10.4	Consentito l'utilizzo di qualsiasi tipo di bronzine (cuscinetti radenti) per assali in commercio. Vietato incollarle. Vietati cuscinetti a sfera (cuscinetti volventi).
10.5	VERSIONI RACING: ammesse solo le carrozzerie ad eccezione della Porsche 911 Fly, della quale è ammesso anche il telaio originale.
10.6	Fili pick-up/motore, liberi.